

LIMITOWANA EDYCJA KOLEKCJONERSKA

STAR VAGRANT



INSTRUKCJA

MAD 
soft

Spis treści

Słowo od autorów	3
Słownik	4
Wymagania sprzętowe	5
Cel gry	5
Start nowej gry	5
Wczytanie gry	5
Zapis stanu gry	6
Statki	6
Dostępne statki	7
Menu lokalizacji	9
Nawigacja	9
Tankowanie	10
Lokacje	10
Gwiazdne systemy	11
Handel	12
Kupowanie	12
Sprzedawanie	13
Baza statków	13
Lista towarów	14
Specjalne podziękowania	15

Słowo od autorów

MADRAFI

“Szukałem koncepcji gry, którą chciałbym napisać. Zrobienie prostej gry tekstowej wydawało się świetnym pomysłem. Jakiś czas temu widziałem fanowską grafikę gry Star Citizen dla Atari 2600. Pomyślałem, że fajnie byłoby zrobić prostą grę Atari z terminalem do kupowania i sprzedaży oraz możliwością zmiany lokalizacji. Osiągnięcie tego zajęło mi rok. Na początku nie wiedziałem nic o programowaniu Atari, ale udało mi się ukończyć grę z pomocą wspomniałych ludzi ze społeczności Atari.”

KAZ

“Uwielbiam gry dziejące się w kosmosie. Dlatego bez wahania zgodziłem się pomóc Madrafiemu z grafiką. W grze znajduje się 28 grafik, z czego 3 całoeckranowe w intrze i 25 mniejszych w części głównej. Oby dobrze urozmaicały rozgrywkę. Życzę miłej zabawy!”

Broniu

“Chciałbym podziękować mojej skrzyconej kostce i złamaniu kości udowej za zapewnienie mi wystarczającej ilości wolnego czasu, aby od podstaw stworzyć rysunki koncepcyjne. To było wspaniałe doświadczenie, którego wołałbym już nigdy nie powtarzać.”

Caruso

“Muzyka rodzi się w bólach, ale mam już pomysł który powinien zadziałać”

Słownik

Loc	Aktualna lokalizacja
Nav	Punkt nawigacyjny. Ustaw, aby dotrzeć do celu.
DU	Jednostka odległości. Uniwersalny pomiar odległości między układami międzygwiazdowymi.
QFuel	Paliwo kwantowe, wykorzystywane do napędzania statków kosmicznych.
FTL Jump	Wykonaj skok do wybranego miejsca docelowego.
UEC	Kredyty Zjednoczonej Ziemi. Waluta w grze.
SCU	Standardowa jednostka towaru. Pomiar przestrzeni ładunkowej.
Total Cargo	Maksymalny ładunek, jaki może mieć dany statek.
Empty Cargo	Niewykorzystane miejsce na statku.
Prod	Producent statku kosmicznego.
Cargo	Maksymalna ładowność statku.
Refuel	Ilość Qfuel wymagana do tankowania.



Wymagania sprzętowe

Gra działa na standardowym Atari XL / XE z minimum 64 KB pamięci. Urządzenia PBI nie są obsługiwane. Musisz uruchomić ją ze standardowego urządzenia SIO.

Cel gry

Ostatecznym celem gry jest zarobienie jak największej liczby UEC, zakup największego statku towarowego i zostanie królem transportu towarów.

Start nowej gry

Z menu głównego wybierz **N**, aby rozpocząć nową grę. Wykonanie tej czynności podczas trwającej gry spowoduje zresetowanie statku, jego zawartości i pozycji gracza oraz UEC do wartości początkowej. Możesz wyłączyć i włączyć muzykę, naciskając **S**.



Wczytanie gry

Aby wczytać poprzednio zapisaną grę z **Menu Głównego**, naciśnij **1**. Wybierz miejsce 1-5, w którym zapisano grę. Wybór potwierdź naciskając **Return**.



Zapis stanu gry

Aby zapisać bieżącą grę, z **Menu Lokalizacja** wybierz **P**. Zostaniesz przeniesiony do **Menu Głównego** z dostępną opcją zapisu. Naciśnij **2**, aby zapisać stan gry.



Wybierz miejsce **1-5**, w którym chcesz umieścić swój zapis. Aby potwierdzić i zapisać, naciśnij **Return**.



Statki

Rozpoczynasz podróż od najmniejszego i najtańszego statku we flocie. Każdy statek ma inną przestrzeń ładunkową, podróżuje z inną prędkością i może pomieścić inną ilość paliwa kwantowego. Twój statek musi mieć wystarczającą ilość paliwa kwantowego, aby wykonać skok do wybranego miejsca docelowego.

Dostępne statki

#1

Nazwa	C-35 Osprey
Producent	Ergon Astro
Długość	25 metry
Masa	200 tony
Ładunek	10 SCU
Paliwo Kwantowe	300 SCU
Prędkość	300 m/s

#2

Nazwa	Raider
Producent	Drago Interplanetary
Długość	35 metry
Masa	240 tony
Ładunek	46 SCU
Paliwo Kwantowe	450 SCU
Prędkość	240 m/s

#3

Nazwa	Commando
Producent	Vostok Company
Długość	62 metry
Masa	439 tony
Ładunek	96 SCU
Paliwo Kwantowe	600 SCU
Prędkość	150 m/s

#4

Nazwa	Antarex Max
Producent	Mitsui Industries
Długość	38 metry
Masa	336 tony
Ładunek	122 SCU
Paliwo Kwantowe	720 SCU
Prędkość	220 m/s



#5

Nazwa	Dreamlifter
Producent	Aero Dynamics
Długość	155 metry
Masa	950 tony
Ładunek	180 SCU
Paliwo Kwantowe	900 SCU
Prędkość	80 m/s

#9

Nazwa	Starlifter
Producent	Aero Dynamics
Długość	233 metry
Masa	3731 tony
Ładunek	970 SCU
Paliwo Kwantowe	1200 SCU
Prędkość	70 m/s

#6

Nazwa	Cargo Hull C1
Producent	Mitsui Industries
Długość	89 metry
Masa	387 tony
Ładunek	384 SCU
Paliwo Kwantowe	750 SCU
Prędkość	25 m/s

#10

Nazwa	Spartan
Producent	Anvil Corporation
Długość	123 metry
Masa	4397 tony
Ładunek	1000 SCU
Paliwo Kwantowe	1600 SCU
Prędkość	120 m/s

#7

Nazwa	Griffin
Producent	Drago Interplanetary
Długość	111 metry
Masa	1608 tony
Ładunek	577 SCU
Paliwo Kwantowe	1000 SCU
Prędkość	100 m/s

#11

Nazwa	Merchant
Producent	Space Shipment
Długość	260 metry
Masa	6295 tony
Ładunek	3584 SCU
Paliwo Kwantowe	2500 SCU
Prędkość	140 m/s

#8

Nazwa	Hercules
Producent	Aerospace Crusaders
Długość	94 metry
Masa	1410 tony
Ładunek	624 SCU
Paliwo Kwantowe	950 SCU
Prędkość	135 m/s

#12

Nazwa	Cargo Hull C2
Producent	Mitsui Industrial
Długość	125 metry
Masa	886 tony
Ładunek	4608 SCU
Paliwo Kwantowe	1000 SCU
Prędkość	20 m/s

Menu lokalizacji

Po rozpoczęciu nowej gry lub skoku FTL, zostaniesz umieszczony w **Menu lokalizacji**. To menu jest wyświetlane na terminalu w każdej lokalizacji. Niektóre opcje mogą nie być dostępne w każdej lokacji. Baza statków będzie wyświetlana tylko wtedy, gdy lokalizacja ma do zaoferowania statki kosmiczne.



Nawigacja

Aby zmienić lokalizację, musisz wykonać skok FTL. Z **Menu Lokalizacja** przejdź do **Nawigacji** naciskając **1**. Zobaczysz swoją aktualną lokalizację, listę dostępnych miejsc docelowych oraz aktualny poziom paliwa kwantowego. W zależności od lokalizacji wybierz miejsce docelowe, naciskając **1-6**. Zostanie wyświetlony żądany cel podróży i odległość do niego. Twój statek musi mieć wystarczającą ilość paliwa, aby dotrzeć do miejsca docelowego. Gdy masz wystarczającą ilość paliwa kwantowego, naciśnięcie **S** spowoduje skok FTL.



Podczas skoku FTL będziesz mógł obserwować malejącą odległość do celu wraz z poziomem paliwa kwantowego. Skoku FTL nie można przerwać.

Tankowanie

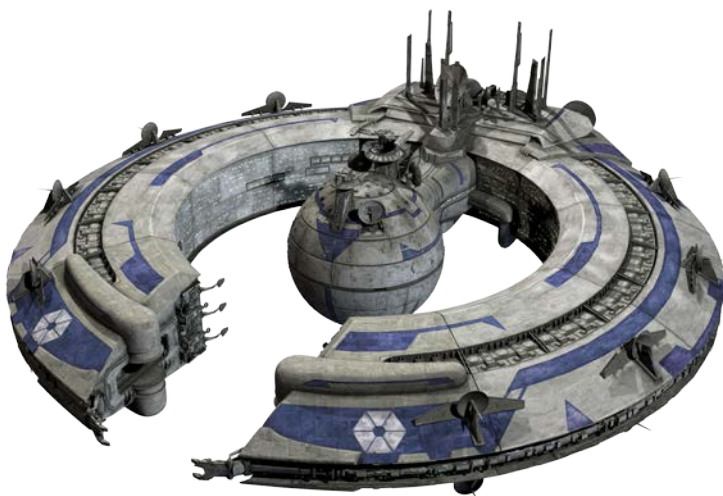
Wykonywanie skoków FTL zużywa paliwo kwantowe. Jeśli nie masz wystarczającej ilości paliwa kwantowego, musisz je zatankować lub kupić lepszy statek, który będzie mógł wykonać wybrany skok FTL. Aby zatankować, z **Menu Lokalizacji** przejdź do opcji **Napraw / zatankuj**, wciskając 3.



Jeśli masz wystarczającą ilość UEC, a obecny poziom paliwa kwantowego wynosi poniżej 100%, możesz zatankować swój statek, naciskając **RETURN**. Cena i potrzebna ilość paliwa oraz suma pokazane są po prawej stronie ekranu.

Lokacje

Do roku 2419 Zjednoczone Imperium Ziemi skolonizowało 10 układów gwiazdnych. Istnieje 25 lokalizacji w których można lądować i kupować lub sprzedawać towary. Każda lokalizacja akceptuje inny zestaw przedmiotów. Popyt i podaż wpływa na cenę produktów.



Gwiazdne systemy

#1	Valdera
Port Alistair	Stacja kosmiczna[Start]
Cloud City	Miasto

#2	Menkar
Glum Hex	Mroczna placówka
Gas Mine 158	Kopalnia
Ambigious Lab	Małe laboratorium

#3	Atlas
Area64	Industrial City
Kudrov Ore	Placówka
Mining Area 147	Kopalnia
Hydro Harvest	Placówka

#4	Uzara
Hikers Research	Placówka
Oasis Depot	Placówka

#5	Vesna
Tycho Station	Placówka podziemna

#6	Tauri
Lourvil	Miasto
LKRM-Westforge	Placówka
LKRM-Sandy	Placówka

#7	Vega
Highdust	Placówka
Yantar-4K2M	Stacja kosmiczna
Cargo Depot	Placówka

#8	Oris
CyberTech	Miasto Wysoki-Tech
Fobos	Placówka księżycowa

#9	Dekari
Sakigake	Stacja kosmiczna
Nozomi	Stacja kosmiczna
Akatsuki	Stacja kosmiczna

#10	Delta
Novorossiysk	Stacja kosmiczna
Rostov	Placówka



Handel

Kupno lub sprzedaż towarów odbywa się w **Konsoli Handlu**. Z **Menu Lokalizacji** przejdź do konsoli handlu, naciskając **2**. Zobaczysz dwa panele, po lewej widać szczegóły statku i jego ładunek, po prawej widać dostępne w tej lokalizacji towary. Górny wiersz wskazuje bieżący tryb konsoli (kupuj lub sprzedaj) oraz aktualne saldo gracza.

Tryb Konsoli
|

Aktualna lokacja

Max ilość ładunku

Pusta przestrzeń

Panel ładunku

Port Alistair		Kupuj	18888 UEC
Miejsce dostawy [C-35 Osprey]		Przedmioty	
Ładowność	18 SCU	Towar	Cena
Puste	18 SCU	1 Rstatyna	48
		2 Beryli	34
		3 Korynd	31
		4 Wodor	19
		5 Apteczki	153
		6 Stymulanty	37
		7 Tytan	175
		8 Scieki	1

18 SCU za 488 UEC

[X]-x1 +[CONTROL]-x100 +[SHIFT]-Cały [Anuluj]
[SPRZ]-Kupuj/Sprzedaj [RETURN]-Potwierdź [P]-Powrót

Aktualne saldo UEC

Przedmioty dostępne w lokalizacji

Kupowanie

Aby kupić przedmiot, musisz przełączyć konsolę handlową w tryb **KUPUJ**. Naciśnij **SPACJĘ**, aby to zrobić. Przejdź do wybranej pozycji z listy w prawym panelu. Nawigacja odbywa się za pomocą kursorów w **dół** i w **góre**. Aby wybrać żadaną ilość, użyj **prawego** i **lewego** kursora. **RETURN** potwierdzi wybór. Po potwierdzeniu wyboru, ilość pustej przestrzeni ładunku zostanie zmodyfikowana. Suma **UEC** za wybraną ilość towaru zostanie odjęta od salda. Wskazany towar i jego ilość zostaną umieszczone w lewym panelu ładunku.

Panel ładunku

Port Alistair		Kupuj	18888 UEC
Miejsce dostawy [C-35 Osprey]		Przedmioty	
Ładowność	18 SCU	Towar	Cena
Puste	18 SCU	1 Rstatyna	48
		2 Beryli	34
		3 Korynd	31
		4 Wodor	19
		5 Apteczki	153
		6 Stymulanty	37
		7 Tytan	175
		8 Scieki	1

18 SCU za 488 UEC

[X]-x1 +[CONTROL]-x100 +[SHIFT]-Cały [Anuluj]
[SPRZ]-Kupuj/Sprzedaj [RETURN]-Potwierdź [P]-Powrót

Wybrany towar

Ilość towaru

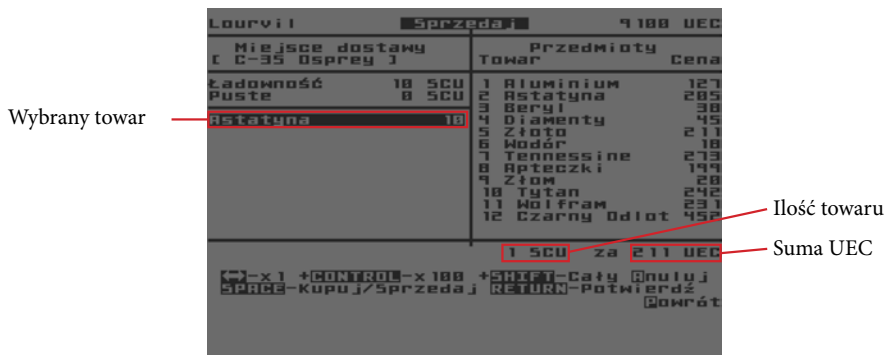
Suma UEC

Istnieją dodatkowe modyfikatory wyboru. Przytrzymanie klawisza **CONTROL** zwielokrotni wybór przez 100, a przytrzymanie klawisza **SHIFT** wybierze maksymalną kwotę dla statku. Możesz wycofać (anulować) swój wybór, naciskając klawisz **A**. Aby potwierdzić zakup, naciśnij **P**. Po transakcji zostaniesz przeniesiony do **Menu Lokalizacji**.

Sprzedawanie

Aby sprzedać przedmiot, musisz przełączyć konsolę handlową w tryb **SPRZEDAJ**. Naciśnij **SPACJĘ**, aby to zrobić. Przejdź do wybranej pozycji z listy na lewym panelu. Nawigacja odbywa się za pomocą kursorów w **dół** i w **górę**. Aby wybrać żadaną kwotę, użyj **prawego** i **lewego** kursora. **RETURN** potwierdzi wybór. Po potwierdzeniu wyboru ilość wolnego miejsca zostanie zmodyfikowana. Suma za wybrany towar zostanie dodana do Twojego salda. Wybrany przedmiot lub jego ilość zostaną usunięte z lewego panelu ładunku.

Istnieją dodatkowe modyfikatory wyboru, przytrzymanie klawisza **CONTROL** zwielokrotni wybór przez 100, a przytrzymanie klawisza **SHIFT** wybierze maksymalną ilość dla wybranego towaru. Możesz wycofać (anulować) swój wybór, naciskając klawisz **A**. Aby potwierdzić zakup, naciśnij **P**. Po transakcji zostaniesz przeniesiony do **Menu Lokalizacji**.



Baza statków

Niektóre lokalizacje mają bazę statków, gdzie można kupić nowy statek. Z **Menu Głównego** przejdź do opcji **Baza Statków**, naciskając **4**. Możesz nawigować pomiędzy dostępnymi statkami za pomocą **prawego** i **lewego** kursora. **RETURN** potwierdzi wybór i dokona zakupu. Twój obecny statek zostanie sprzedany i zastąpiony nowym. Suma UEC za sprzedany statek zostanie doliczona do aktualnego salda gracza.





Lista towarów

#1	Grafen
#2	Nawozy
#3	Syntetyk
#4	Aluminium
#5	Astatyna
#6	Beryl
#7	Chlor
#8	Korund
#9	Diamenty
#10	Alkohol
#11	Fluor
#12	Złoto
#13	Wodór
#14	Jod
#15	Tennessine
#16	Apteczki
#17	Żywność
#18	Kwarc
#19	Złom
#20	Stymulanty
#21	Tytan
#22	Wolfram
#23	Ścieki
#24	Czarny Odłot

Specjalne podziękowania

Bocianu

za całe wsparcie którego mi udzielił. Bez jego pomocy powstanie tej gry nie byłoby możliwe.

Tebe

za pomoc z MAD-Pascalem, dobre optymalizacje i szybkie wydawanie nowych wersji.

XXL

za wsparcie xBios.

KAZ

za testowanie gry i doradztwo oraz oczywiście urocze grafiki.

Dely

za testy QA.

Caruso

za zrobienie bardzo dobrej muzyki pomimo braku czasu.

Broniu

za to, że poświęcił trochę czasu i narysował całą grafikę.



© 2019 MADsoft™
info@madsoft.us

Projekt gry

Rafał "MADRAFI" Czemko

Programowanie

Rafał "MADRAFI" Czemko

Koncept grafiki

Rafał "Broniu" Broniarek

Grafika

Rafał "Broniu" Broniarek
Krzysztof "KAZ" A. Ziembik
Rafał "MADRAFI" Czemko

Muzyka

Michał "Caruso" Brzezicki

